

Bugs in the Kitchen

Автор: Peter-Paul Joopen

Дизайн: Josh Lewis, DE Ravensburger, KniffDesign (инструкции) · Иллюстрации: Mooncolony
Арт-директор: Julia Simon · Визуализация: Andreas Resch

Тревога!!!!!!!

На кухню появился таракан! Без паники!

В этом издании предлагаются два захватывающих варианта игры: вы можете сыграть в популярную и хорошо известную базовую версию игры или попробовать версию «Охота в темноте».

В этом варианте вы начинаете игру с включенным светом, но выключаете его в середине партии, чтобы продолжить играть со светящимися компонентами. Правила базового режима приведены ниже, а следом за ними — для версии «Охота в темноте».

Цель игры

Первым собрать 5 фишек.

Содержание

- 18 защёлок
- 1 игровая подставка
- 1 игровое поле
- 4 ловушки
- 18 деталей столовых приборов (6 ножей, 6 вилок, 6 ложек)
- 1 Hex Bots® Nano® таракан
- 20 фишек
- 1 кубик
- 2 двери



Ravensburger

Перед первой игрой



Попросите взрослого помочь собрать игровое поле. Осторожно освободите из картона игровой материал.

Игровое поле собирается следующим образом:

Вставьте **защёлки** ① в 18 углублений **игровой подставки** ②.

Сверху установите **игровое поле** ③.

Ловушки ④ установите в четырёх отсеках вставки.

Поместите **детали столовых приборов** ⑤ на защёлки согласно рисунку ниже.



Перед первой игрой

Приготовьте **Hex Bots™ Nano™ таракана** ⑥, **фишки** ⑦ и **кубик** ⑧.

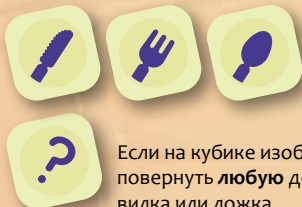
Каждый игрок выбирает себе угол с одной ловушкой. Если в игре принимают участие менее четырёх игроков, ловушка в пустом углу закрывается **дверью** ⑨. Лишние двери не используются. Если играют только два игрока, лучше всего использовать ловушки в противоположных концах поля.

Поверните все **детали столовых приборов** в одно из показанных справа стартовых положений.

Игра началась

Стартует Hex Bots® Nano® таракан

Начинает самый юный игрок. Он включает таракана Hex Bots® Nano® с обратной стороны и устанавливает его на середину игрового поля



Бросок кубика

Если на кубике выпадает изображение ножа, вилки или ложки, игрок должен **быстро** повернуть **соответствующую** деталь столового прибора. Например, кубик показывает изображение ножа, игрок должен повернуть один нож.



Если на кубике изображение вопросительного знака, игрок может **быстро** повернуть **любую** деталь столового прибора, безразлично будет это нож, вилка или ложка.

Поворот прибора

Столовые приборы всегда должны быть повернуты до щелчка. Это значит, что они никогда не должны стоять наискосок. На поворот столового прибора отпущено не так много времени. И если игрок замешкается, остальные игроки могут попросить его поторопиться. Игра продолжается по часовой стрелке, и следующий игрок бросает кубик и поворачивает столовый прибор.



Ловля Hex Bots® Nano® таракана

Таракан ползает по всему игровому полю. Вы можете повлиять на его передвижения и поймать его, ловко поворачивая столовые приборы. Попытайтесь так изменить его перемещения, чтобы он попал в вашу ловушку. Как только он угодит в ловушку, игрок, которому принадлежит эта ловушка, получает одну фишку. Затем отключите на некоторое время таракана, чтобы установить все столовые приборы в исходное положение. Игрок, который выиграл последнюю фишку, начинает следующий круг.

Конец игры

Игра заканчивается, как только один из игроков первым соберёт пять фишек.

Как обращаться с тараканом Hex Bots® Nano®:

- Пожалуйста, не зажимайте его во время поворота столового прибора.
- Пожалуйста, помогите ему встать на ноги, если он перевернулся.
- Пожалуйста, слегка подтолкните его, если он застрял в углу.
- В случае загрязнения, выключите таракана Hex Bots® Nano® и извлеките батарейки. Протрите сухой или слегка влажной тканью. Не используйте чистящие средства. После полного высыхания вставьте батарейки обратно.



Охота в темноте



Подготовьте поле для игры как обычно, оставьте свет включенным. В темноте светится только одна сторона фишек, убедитесь, что все фишки лежат этой стороной вверх и ни одна из них не закрыта. Лучше всего подготовить всё для игры, и дать светящимся компонентам немного зарядиться. Убедитесь, что сможете обеспечить полную темноту в комнате. Игра началась!

Для этой версии игры применяются все правила базового режима, со следующими изменениями:

- Первые несколько раундов играют как обычно, при включенном освещении.
- Как только игрок выигрывает свою третью фишку, начинается охота в темноте!
- Выключите свет. Теперь таракан, кубик и столовые приборы должны начать светиться в темноте.
- Продолжайте играть в темноте, пока игрок не выиграет свою пятую и последнюю фишку или пока таракан и другие игровые предметы не исчезнут в темноте, и играть станет невозможно.
- Побеждает игрок, набравший наибольшее количество фишек. В случае ничьей побеждают все игроки, набравшие большее количество фишек.
- Если хотите повысить сложность, добавьте правило: выиграть можно только в том случае, если игроку удастся собрать пять фишек до того, как поле перестанет светиться. В противном случае таракан сбежит, и все проиграют!

Справитесь ли вы с этой задачей?

Если после игры с включенным светом компоненты недостаточно ярко светятся в темноте, попробуйте следующее:

1. Разместите источник света как можно ближе к игровому полю: например, во время первой фазы партии поставьте настольную лампу на игровой стол, чтобы активировать люминесцентную краску. Или же «зарядите» игровые компоненты в течение минуты с близкого расстояния, используя фонарик или смартфон.
2. Используйте яркий холодный свет: Источники света с высоким содержанием УФ-лучей (белые светодиоды, дневной свет, галогенные лампы, энергосберегающие лампы) лучше всего подходят для зарядки люминесцентной краски. Стандартные лампочки или светодиоды с теплым желтым светом требуют больше времени.
3. Убедитесь, что в комнате темно: максимально затемните помещение. Если вы играете с маленькими детьми, зажгите свечу или используйте ночник, чтобы ребёнку не было страшно.



Символ «перечеркнутой мусорной корзины» на батарейках и аккумуляторах означает, что их нельзя выбрасывать вместе с бытовыми отходами по истечении срока службы. Если батарейки или аккумуляторы содержат ртуть, кадмий или свинец, вы найдете соответствующий химический символ (Hg, Cd или Pb) под символом перечеркнутой мусорной корзины. Закон обязывает вас утилизировать старые батарейки и аккумуляторы. Это можно сделать бесплатно в розничном магазине или любом другом пункте сбора поблизости. Батарейки и аккумуляторы могут содержать вещества, вредные для окружающей среды и здоровья человека. Использование специализированных пунктов сбора отработанных батареек и аккумуляторов обеспечивает надлежащую переработку и предотвращает нанесение вреда окружающей среде и здоровью человека. Дополнительную информацию можно найти в Директиве ЕС 2013/56/ЕС. Батарейки / аккумуляторы необходимо извлекать с помощью соответствующих инструментов и утилизировать надлежащим образом. Утилизируйте только литиевые батарейки (с символом «CR») и аккумуляторы, которые были полностью разряжены и защищены от короткого замыкания.

При использовании Таракана следуйте, пожалуйста, инструкции на оригинальной упаковке HEXBUG®. Пожалуйста, сохраняйте инструкцию.



Hex Bots and NANO are trademarks of Spin Master, Inc., and the SPIN MASTER Logo is a trademark of Spin Master Ltd., used under license. All rights reserved.

© 2013 / 2023

Ravensburger Verlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg
Ravensburger North America, Inc. · PO Box 22868 · Seattle WA 98122 · USA
Imported into the UK by Ravensburger Ltd.
Units 3-5, Avonbury Business Park · Howes Lane · BICESTER · OX26 2UA · GB

ravensburger.com

Ravensburger