

SAVANA



Возраст: 8–99 лет



Количество игроков: 2–4



В комплекте: 48 карточек: 12 карточек «слон», 12 карточек «лев», 12 карточек «гиена» и 12 карточек «зебра».



Цель игры: набрать больше всех очков в конце партии.



Подготовка к игре: перемешайте и раздайте все карточки игрокам.

Ход игры

Начинает самый младший игрок: он выкладывает в центр стола любую из своих карточек. Затем остальные игроки по очереди (по часовой стрелке) также выкладывают по одной карточке. Необходимо выложить либо карточку того же семейства (слон, лев, гиена или зебра), что и карточка первого игрока, либо карточку «зебра». Если у игрока нет карточки нужного семейства и карточки «зебра», он может выложить любую карточку.

Когда все игроки выложили по карточке, тот, кто выложил самую сильную карточку (нужного семейства или «зебру»), забирает себе все карточки хода.

Примечание 1. Если игроки выложили карточку нужного семейства и карточку «зебра» равной силы, побеждает карточка нужного семейства.

Примечание 2. Если игрок сходил не карточкой нужного семейства и не «зеброй», он не сможет забрать карточки хода независимо от силы его карточки.

Игрок, забравший карточки хода, кладет их перед собой лицевой стороной вниз. Затем он начинает следующий раунд, выложив на стол новую карточку.

Карточки «зебра» — нейтральные. У некоторых из них есть особые возможности:



В конце раунда каждый игрок выбирает одну из своих карточек и дает ее соседу слева.



В конце раунда каждый игрок выбирает одну из своих карточек и дает ее соседу справа.

Конец партии

Когда ни у кого не останется карточек на руках, игроки подсчитывают свои очки. Очки зависят от звездочек на заработанных карточках:

+1 очко за каждую зеленую звездочку.

-1 очко за каждую красную звездочку.

Побеждает тот, кто набрал больше всех очков.

Вариант для игры вдвоем

При игре вдвоем каждый игрок получает по 6 карточек. Затем каждый игрок кладет перед собой 9 карточек лицевой стороной вниз, а поверх них — 9 карточек лицевой стороной вверх.

Получив право хода, игрок может выложить либо карточку из руки, либо одну из 9 открытых карточек, лежащих перед ним. Во втором случае он берет в руку карточку, которая лежала лицевой стороной вниз под открытой карточкой.

Специальные карточки «зебра». Игроки выбирают одну из карточек в руке или одну из открытых карточек и дают ее сопернику, а тот берет ее в руку.

Автор игры: Ян Дюпон (Yann Dupont)

DJECO