

RUS



Возраст: 4–8 лет



Количество игроков: 2



В комплекте: 2 двусторонних шаблона «ежик», 24 прищепки (4 цвета x 6 шт.), 1 кубик



Цель игры: первым собрать своего ежика и избавиться от остальных прищепок.



Подготовка к игре. Каждый игрок получает 1 шаблон «ежик» и кладет его любой стороной вверх. Прищепки положите между игроками (это банк).

Ход игры. Игроки по очереди бросают кубик и выполняют действие в зависимости от выпавшей стороны:

Цветная сторона:

- Если на ежике игрока есть свободное место этого цвета, игрок берет прищепку этого цвета и закрепляет ее там.
- Если на его ежике нет свободного места этого цвета, игрок берет прищепку этого цвета и закрепляет ее на своей одежде.
- Если на ежике игрока есть свободное место этого цвета и у игрока на одежде есть прищепка этого цвета, он закрепляет ее на своем ежике.
- Если на ежике игрока нет свободного места этого цвета и у игрока на одежде уже есть прищепка этого цвета, он кладет ее обратно в банк.



Белая сторона:

Игрок берет в любом месте (снимает с ежика противника, со своей одежды, с одежды противника или берет в банке) прищепку любого цвета и закрепляет ее на своем ежике или кладет в банк.



Черная сторона:

Игрок снимает одну прищепку со своего ежика или со своей одежды и кладет ее в банк.

Примечание. Если игрок собрал своего ежика, он больше не может терять прищепки с него. Он продолжает бросать кубик, чтобы избавиться от прищепок, закрепленных на его одежде.

Конец партии. В партии побеждает тот, кто первым собрал своего ежика и избавился от прищепок на своей одежде!